

# Cartea de joc pierdută

## Introducere

- **Nivel:** A2
- **Abilități:** Citit
- **Subiecte:** Prelectură
- **Domenii conexe:** Literatura universală

## Enigma

- **Cuvinte cheie**

Povești, personaje, citit

- **Instrumente**

Fișa de lucru

- **Descrierea enigmei**

Alegerea cuvântului potrivit dintr-o serie de cuvinte aparținând temei joc și joacă.

Alice în Țara minunilor

Lewis Carroll

Pălărierul cel nebun a rătăcit în pachetul de cărți de joc bilețele care conțin următoarele cuvinte:



# Cartea de joc pierdută

COPILĂRIE

ciocolată

Mama

CĂRȚI

personaje

Păpușă

imaginație

*culori*

bicicletă

*zâmbet*

PRIETENI

leagăn

minge

bomboane

JUCĂRII

*creioane colorate*

poveste

om de zăpadă

JOC



Identifică termenul cheie potrivit pentru a completa versurile:

\_\_\_\_\_, lume de mister

*Cu zmee înălțându-se pe cer,*

*Cu tălpi ce desenează pe pământ*

*Poeme simple, fără de cuvânt.*

(Rodica Nicoleta Ion)



# Cartea de joc pierdută

Soluția

Copilărie

## Indicii

Selectare de cuvinte.

## Informații suplimentare

## Posibile restricții

Elevii cu dislexie ar putea întâmpina dificultăți în a face corespondența.

## Bibliografie

✓ [https://www.universultarotului.ro/index.html?d\\_tarot0059\\_Carti\\_de\\_joc\\_Tarot\\_Alice\\_in\\_tara\\_minunilor\\_54\\_carti24404.htm](https://www.universultarotului.ro/index.html?d_tarot0059_Carti_de_joc_Tarot_Alice_in_tara_minunilor_54_carti24404.htm)

